

INVITATION



GROUPE DE TRAVAIL PÉDAGOGIE PAR LE JEU
SOUS LA PRESIDENCE DE FRANCK TARPIN-BERNARD, directeur général, SBT Human(s) Matter

MERCREDI 02 JUIN 2021 - 10h00-12h30

EN VISIConférence

INSCRIPTION OBLIGATOIRE : <https://www.weezevent.com/concevoir-un-jeu-pedagogique-pour-l-enseignement-et-la-formation>

Nous avons le plaisir de vous inviter à la séance consacrée à :

CONCEVOIR UN JEU PÉDAGOGIQUE POUR L'ENSEIGNEMENT ET LA FORMATION

ORDRE DU JOUR :

INTRODUCTION

10.00 – 10.30 : Clarisse ANGELIER, déléguée générale, ANRT

Point d'étape de la programmation 2021

Recueil des angles, constats et recommandations des membres du groupe de travail

PRÉSENTATIONS

10.30 – 11.00 : Julian ALVAREZ, responsable pédagogique, INSPÉ Lille Nord-de-France, UNIVERSITE DE LILLE, et président, LUDOSCIENCE.

Les travaux de recherche de Julian Alvarez portent sur la ludopédagogie, la gamification et le Serious game. Ses axes de recherche sont l'emploi du jeu comme médiation dans les domaines de la formation, de la santé et du marketing.

11.00 – 11.30 : Aurélien LEFRANÇOIS-FIDALY, game designer et gérant ; Richard LE FUR, ingénieur pédagogique ; Ludivine TIREL, chargée des relations clients, PRISMATIK.

Prismatik est une SCOP réalisant sur-mesure des solutions ludiques pour sensibiliser, fédérer, transmettre des valeurs et des savoir-faire. Sa raison d'être : la transmission du game design comme commun.

11.30 – 12.15 : Échanges

CONCLUSION

12.15 – 12.30 : Franck TARPIN-BERNARD, directeur général, SBT Human(s) Matter et président du groupe de travail

Identification des conditions nécessaires et des pistes d'amélioration pour concevoir des outils pédagogiques ludiques capables de développer les compétences indispensables à la réussite scolaire et l'insertion professionnelle.